



Tutajra fel!

5+



2-4

20-30 perc



Carlo A. Rossi



Carlo A. Rossi 1968-ban született, és barátnőjével az észak olaszországi Carpiban él. Termékmenedzserként dolgozik egy telekommunikációs cégnél, és mellette játékokat fejleszt. Fiatalkorától kezdve különböző játékokat kölcsönzött ki, hogy vizsgálja a játékmecanizmusokat.

Számára az az igazán jó játék, amelyik megfelelően kombinál egy jó történetet meglepő fordulatokkal.

- 6 tutaj
- 30 fa állat (3 minden fajtából)
- 30 állatkártya
- 18 győzelmi pontjelző
- 4 "igen" szavazókorong
- 4 "Nem" szavazókorong
- 1 homokóra



Tartalom

Az állatok nagyon izgatottak. Ma van a szokásos évi vadvízi tutajozás napja, amin mindenki részt akar venni. De ha a tutajra túl sokan szállnak be, akkor felborul, és mindenki beleesik a vízbe. Ezért a tenzerész kisegér igyekszik mindenkit a megfelelő helyre ültetni a tutajon. Mindenki a fedélzeten? Akkor indulááááás!

“Teljes gőzzel előre,” kiáltja a kisegér.



Előkészületek



1. Helyezzétek az állatokat és a tutajokat egy kupacba az asztalra.
2. Tegyétek a győzelmi pontjelzőket és a homokórát úgy, hogy mindenki elérje.
3. Keverjétek meg az állatkártyákat és egy paklit képezve, tegyétek az asztalra, képpel lefelé.
4. Minden játékos vegyen egy-egy "Igen" és "Nem" szavazókorongot.



5. Helyezetek egy tutajt az asztal közepére, hogy mindenki jól lássa.
6. Csapjatok fel 10 állatkártyát és pakoljátok a tutaj köré. Minden állatkártyára helyezetek egy, a kártya által mutatott állatot.



A játék célja, hogy helyesen tippeljétek meg, hány állatot lehet a tutaj fedélzetére tenni.

Igen vagy nem?

Most minden játékosnak el kell döntenie, hogy a felcsapott állatok elférnek-e a tutaj fedélzetén **elfektetve**, vagy sem. Ha a tipped szerint el fognak férni, akkor szavazz a zöld „Igen” szavazókoronggal, képpel lefelé, magad elé helyezve. Ha szerinted nem férnek el az állatok, szavazz a piros „Nem” korongoddal.

Miután minden játékos szavazott, **egyidejűleg** felcsapják választott szavazókorongjaikat.

A játék menete



Mindenki „Igen”-re szavazott?

Csapatok fel egy új állatkártyát, helyezétek rá a megfelelő állatot, és szavazatok újra az „Igen vagy nem?” bekezdés szerint.

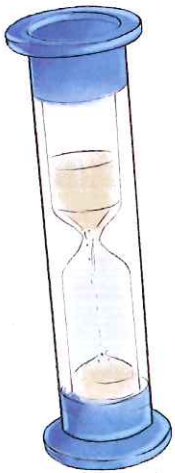
Mindenki „Nem”-re szavazott?

Cseréljétek ki egy állatkártyát egy új kártyával a pakliból (rátéve a megfelelő állatot), és szavazatok újra az „Igen vagy nem?” bekezdés szerint. Mindenki „Nem”-mel szavazott 3x egymás után? Akkor dobjátok el mindegyik állatkártyát, és kezdjétek előlről az **Előkészületek** **6.** pontja szerint.

Megoszlanak a szavazatok az „Igen”-ek és „Nem”-ek között?

Az „Igen”-nel szavazó játékosoknak be kell bizonyítaniuk igazukat! A homokórát elindítva az „Igen”-nel szavazó játékosoknak **közösen** a tutaj kivágásába kell pakolniuk az állatokat.

FONTOS: Az állatokat a lapjukkal (lapos oldalukra fektetve) kell a tutajba helyezni. Nem állíthatók fel, és nem pakolhatók egymásra!



1 perc



Ha sikerült az állatokat a homokóra **lepörgése előtt** a tutajba pakolni, az **„Igen”-nel szavazók győztek**. Ha a homokóra lepörgött, mielőtt az összes állat a tutajra került volna, vagy az állatok nem férnek el a tutajon, akkor a „Nem”-mel szavazó játékosok kapnak pontot.

Pontozás:

Minden győztes kap:

Első kör = 1 pontot

Második kör = 2 pontot

Harmadik kör = 3 pontot

Negyedik kör = 4 pontot

Ötödik kör = 5 pontot

Hatodik kör = 6 pontot



Következő forduló

Jöhet a következő forduló! Tegyétek vissza a tutajt a dobozba, és pakoljátok vissza az állatokat a többi közé.

Tegyétek vissza az állatkártyákat a pakli tetejére. Keverjétek meg a kártyákat, és kezdjétek egy új fordulót az **előkészületek 5.-ös pontja szerint**.

A játéknak a hatodik forduló után van vége. A legtöbb pontot gyűjtő játékos a győztes.

A játék vége



Pegasus Spiele

Magyar kiadás: Gamer Café kft.

2030 Érd, Budai út 28.

info@compaya.hu

Eredeti cím: Zoowaboo

A játék tervezője: Carlo A. Rossi

Illusztráció: Anne Pätzke

Layout: Maïke Schiller

Megvalósítás & Design: Claudia Geigenmüller

© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Germany, www.pegasus.de.

Minden jog fenntartva.

A játékszabályok, játékkatrészek vagy az illusztrációk elkészítése, újrayomtatása vagy publikálása csak a licenztulajdonos írásos engedélyével megengedett, annak hiányában

TILOS!